



Calcul mental [v 1.0]

Entraînement à l'apprentissage des tables et calcul mental.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=12163>

Editeur.....: SC@LPA PRODUCTION
Site web.....: http://www.scalpa.info/logiciels_mental.php
Particularités.....:
A été téléchargé.....: 7 854 fois.
Note Utilisateurs.....: 7,75/10 avec 4 votes.
Scoring Logitheque...: 227
Date d'inscription...: 31/1/2003
Fiche mise à jour le.: 12/7/2011
Type du logiciel.....: Freeware
Prix.....:
Achat en ligne.....:
Langue.....: Français
Système.....: Win 7 32-Win Vista-Win 2008-Win 2003-Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win 98-Win 9
Runtime.....: Microsoft Framework. Net
Setup.....: Installation et désinstallation
Date du fichier.....: 2/11/2009
Taille du fichier....: 2214189 octets.
Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=12163>

Descriptif de l'éditeur

Logiciel d'entraînement et de test des compétences en calcul mental à utiliser après une période d'apprentissage en classe dans laquelle on aura mis en évidence les techniques les plus efficaces pour chacun en fonction du type d'opérations à réaliser.

Il s'agit de travailler toutes les techniques opératoires de calcul mental. L'utilisateur peut effectuer tous les réglages permettant de varier la difficulté du calcul :

taille du nombre à droite du signe opératoire
taille du nombre à gauche du signe opératoire
signe opératoire

Une première fenêtre permet d'effectuer les réglages. En appuyant sur le bouton 'Valider' on passe à la fenêtre suivante. En appuyant sur 'Commencer' un chronomètre se déclenche, l'utilisateur doit alors répondre et passer d'une opération à l'autre à l'aide de la touche 'Tabulation' de son clavier. Quand toutes les réponses sont entrées et si le taux de réussite est supérieur ou égal à celui indiqué lors du réglage alors un jeu 'VBTRIS' apparaît.

A la fin du jeu, on revient à la fenêtre des résultats sur laquelle on découvre son score, le temps mis pour réaliser les quarante opérations. Les bonnes réponses s'affichent en vert et les mauvaises en rouge. La correction est donnée.

On peut garder une trace des résultats en appuyant sur le bouton 'Imprimer'.

On peut aussi choisir, pour travailler les mêmes opérations avec l'ensemble de la classe, d'imprimer quatre-vingts opérations sur une feuille A4.