



Move [v 0.2]

Logiciel de simulation de mécanique.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=10080>

Editeur.....: TRANCHAND Olivier
 Site web.....: <http://www.vbsimulog.fr.st>
 Particularités.....:
 A été téléchargé.....: 6 634 fois.
 Note Utilisateurs.....: 8,25/10 avec 4 votes.
 Scoring Logitheque...: 83
 Date d'inscription...: 12/2/2002
 Fiche mise à jour le.: 2/11/2002
 Type du logiciel.....: DÃ©mo
 Prix.....:
 Achat en ligne.....:
 Langue.....: Francais
 SystÈme.....: Win XP-Win Me-Win 98-Win 95
 Runtime.....: Runtime VB 6
 Setup.....:
 Date du fichier.....: 24/10/2002
 Taille du fichier...: 4179360 octets.
 Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=10080>

Descriptif de l'éditeur

Move est un logiciel de simulation de mécanique. Il est destiné en priorité aux élèves de seconde dans le cadre du nouveau programme de physique. Il permet d'étudier le mouvement d'un objet dans un champ de pesanteur, de montrer l'influence de la vitesse initiale et des forces extérieures sur sa trajectoire.

Ce logiciel est actuellement en cours de développement, vous pouvez cependant télécharger la version de démonstration 0.2.

La démo permet d'étudier le mouvement d'un boulet de canon dans le champ de pesanteur de la terre, de la lune ou de Mars et de montrer l'influence de la vitesse initiale sur sa trajectoire avec:

- . Représentations graphiques de $x(t)$, $z(t)$, $z(x)$;
- . Détermination de la portée et de la flèche;
- . Calcul des vitesses et représentations graphiques de $V(t)$, $V_x(t)$, $V_z(t)$ et du vecteur vitesse;
- . Calcul et représentations graphiques des énergies cinétiques, potentielles et mécaniques;
- . Tableau de valeurs: $x(t)$, $z(t)$, $V_x(t)$, $V_z(t)$,
 $V(t)$, $E_c(t)$, $E_p(t)$, $E_m(t)$ (après avoir défini dt);
- . Exportation du tableau de valeurs vers Excel;
- . Impression des graphes et du tableau de valeurs.