



## Montagne 3D [v 3.1]

Générateur de paysages virtuels par synthèse d'image 3D.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=882>

Editeur.....: JAIN Corentin  
Site web.....: <http://cjain.free.fr>  
Particularités.....:  
A été téléchargé.....: 11 032 fois.  
Note Utilisateurs.....: 8,75/10 avec 12 votes.  
Scoring Logitheque...: 118  
Date d'inscription...: 25/1/1998  
Fiche mise à jour le.: 24/2/2006  
Type du logiciel.....: Shareware  
Prix.....: 10 € (prix indicatif sous réserve de modification de l'éditeur)  
Achat en ligne.....:  
Langue.....: Français  
Système.....: Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win 98-Win 95  
Runtime.....:  
Setup.....: Installation et désinstallation  
Date du fichier.....: 13/6/2007  
Taille du fichier....: 3106421 octets.  
Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=882>

---

### Descriptif de l'éditeur

Générateur de paysages virtuels en 3D avec forêts, rivières, ciels, mer, utilisant la technique des fractales. Possibilités de création infinies, grâce à une foule d'options et de paramètres. Après création, les paysages peuvent être modifiés à l'aide de l'éditeur graphique intégré. Résultat sous forme de fichiers images au format BMP ou JPEG. Les paysages réels peuvent aussi être importés à partir de paysages réels au format DEM ou ASCII-Z, et de photographies aériennes superposables. Enfin, les paysages peuvent être animés par survol le long d'une trajectoire sous forme de fichiers AVI et MPEG 1 et 2.



---

### Notre commentaire (20/2/2000)

Un générateur utilisant la technique des fractales, permettant de créer, visualiser (choix de l'angle, de l'éclairage, des couleurs) et modifier (à l'aide d'un éditeur) des paysages avec montagnes, forêts, rivières, ciels.

Les arbres possèdent leur propre méthode de fractales. Après création, les montagnes peuvent être déformées par élévation ou creusement. On peut y tracer des rivières, ou placer leur source et laisser la vallée se creuser d'elle même. On peut aplanir des zones pour former des terrasses. On peut lisser une partie du terrain pour avoir des formes arrondies, ou au contraire en accentuer les aspérités naturelles et obtenir ainsi un relief plus accidenté.

Les résultats sont sauvegardés au format BMP. Le logiciel s'installe facilement et dispose d'un fichier d'aide complet. Simple d'utilisation, l'on prend vraiment plaisir à créer des paysages artificiels mais étonnement réalistes. Cela devient un jeu.

Un bon logiciel :-)