



Serpik [v 1.0]

Jeu du serpent, avec obstacles dans l'aire de jeu.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=12969>

Editeur.....: Maurice Bonnel
Site web.....: <http://perso.club-internet.fr/marienoelle.bonnel>
Particularités.....:
A été téléchargé.....: 9 769 fois.
Note Utilisateurs.....: 5,75/10 avec 4 votes.
Scoring Logitheque...: 65
Date d'inscription...: 22/5/2003
Fiche mise à jour le.: 23/9/2009
Type du logiciel.....: Freeware
Prix.....:
Achat en ligne.....:
Langue.....: Français
Système.....: Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win 98-Win 95
Runtime.....:
Setup.....: Installation et désinstallation
Date du fichier.....: 22/9/2009
Taille du fichier....: 766200 octets.
Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=12969>

Descriptif de l'éditeur

Jeu du serpent. On change de niveau après que l'animal ait avalé au moins 4 balles de couleurs différentes, un nouvel obstacle surgissant alors dans l'aire de jeu. A chaque balle gobée, le serpent grandit d'un nombre d'anneaux égal au niveau atteint. Le score, par balle, dépend à la fois de la vitesse choisie et du niveau courant. L'enregistrement du score et un classement sont prévus.