



## Centre-Ville pour Windows [v 5.2.3]

Jeu de simulation de circulation routière urbaine.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=1820>

Editeur.....: Pat'Quoi  
Site web.....: <http://patquoi.fr>  
Particularités.....: Inclut les sources Windows/Linux : nécessite C++Builder 6 (Windows) ou Kylix 3  
A été téléchargé.....: 53 832 fois.  
Note Utilisateurs.....: 8,38/10 avec 34 votes.  
Scoring Logitheque...: 222  
Date d'inscription...: 5/12/1998  
Fiche mise à jour le.: 6/11/2010  
Type du logiciel.....: GNU  
Prix.....:  
Achat en ligne.....:  
Langue.....: Français  
Système.....: Win 7 32-Win Vista-Win 2003-Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win 98  
Runtime.....:  
Setup.....: Installation et désinstallation  
Date du fichier.....: 15/5/2010  
Taille du fichier....: 7236229 octets.  
Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=1820>

### Descriptif de l'éditeur

Jeu de simulation de circulation routière urbaine : construisez votre réseau en traçant vos routes puis posez des étapes, des feux et autres priorités... L'ordinateur s'occupera de tester votre réseau en générant des voitures qui se rendront d'une étape à une autre...

Version 1.7 : des outils permettent de simplifier et accélérer la construction de réseaux !

Depuis la version 2.0, sont entrés les piétons, les bus, les trams et enfin les taxis (version 3.6).

Depuis la version 3.7, il s'agit d'une version unifiée Windows/linux avec sources en GPL.

Dans la version 3.8, ont été ajoutés les trottoirs et les immeubles en vue des décors...

La version 3.9 permet la pose des premiers décors (du vert : arbres et pelouses).

Dans la version 4.0, les dimensions de la zone de simulation sont personnalisables.

Dans la version 4.2, il est possible de générer aléatoirement un réseau.

Dans la version 5.0, les étapes sont rebaptisées parkings souterrains pour permettre d'accueillir le nouvel élément de la simulation : les places de parkings extérieures. Elles participent au rôle des ex-étapes.

Un tutoriel en HTML a été ajouté afin que vous puissiez découvrir au fil des étapes la construction d'un réseau complet de A à Z.

Dans la version 5.1, le nombre de feux, parkings, arrêts de bus/tram et places de taxi disparaissent... Vous n'avez plus qu'à préciser le nombre de véhicules et de piétons !

Dans la version 5.2 : les deux de piétons font leur apparition !

Dans la version 5.2.1 : le tutoriel a été mis à jour et la création de feux de piétons est assistée.

Dans la version 5.2.2 : un contrôle du réseau de voies de tram a été ajouté.

Pour l'installation sous Windows 7, suivre la procédure ici : <http://patquoi.free.fr/windows7.html>