



Atelier MULTI [v 1.02.00]

Logiciel d'analyse des MULTI (TURF).

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=24118>

Editeur.....: SANCHEZ François
Site web.....: <http://www.atelier-du-joueur.com>
Particularités.....:
A été téléchargé.....: 6 982 fois.
Note Utilisateurs.....: 9,50/10 avec 2 votes.
Scoring Logitheque...: 134
Date d'inscription...: 24/4/2007
Fiche mise à jour le.: 24/4/2007
Type du logiciel.....: Freeware
Prix.....:
Achat en ligne.....:
Langue.....: Français
Système.....: Win Vista-Win 2003-Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win 98-Win 95
Runtime.....:
Setup.....: Installation et désinstallation
Date du fichier.....: 9/5/2007
Taille du fichier....: 6394539 octets.
Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=24118>

Descriptif de l'éditeur

Le principe du MULTI est de trouver les 4 premiers numéros d'une arrivée sans ordre en désignant X chevaux (4, 5, 6 ou 7 chevaux)

En fonction du nombre de chevaux choisi, les rapports diffèrent.

Ainsi, il existe 4 rapports : Un pour le multi en 4, un autre pour le multi en 5, encore un pour le multi en 6 et enfin un dernier pour le multi en 7.

Moins de chevaux sont joués, plus le rapport est conséquent.

Il est donc possible de choisir le niveau de difficulté, d'espérance de gain ou de risque.

L'Atelier MULTI va analyser et vous donner des résultats à partir de bases de courses qu'aucun programme ne réalise à l'heure actuelle. A savoir les gains d'après structures en fonction des cotes des chevaux de l'arrivée.

Les Structures sont infinies, l'utilisateur pouvant se les paramétrer à sa sauce, il n'y a aucune limite en matière de recherches.

Mieux que cela, après analyse des résultats, l'utilisateur pourra jouer (construire ses jeux) en connaissance de cause.

Il en résulte des mises moindres, et des espérances de gain conséquemment accrues.

Un autre type d'analyses/Constructions est proposé, il s'agit du poids des Arrivées. Ce poids est calculé en fonction des cotes et des positions des chevaux à l'arrivée. Il s'agit là d'un autre type de calcul qui n'est pas sans intérêt parce qu'il permet à lui seul de définir une fourchette de poids dans laquelle les arrivées les plus fréquentes sont mises en évidence. Là encore l'utilisateur pourra construire et réaliser ses jeux en connaissance de cause.

L'Atelier MULTI a demandé des heures considérables de réalisation et est amené à évoluer en fonction des désirs des utilisateurs qui s'expriment en forum.

L'utilisateur pourra aller plus loin avec un autre Atelier (L'Atelier TURF) incomparable en la matière, et surtout le moins cher au monde.

Bonne découverte.