



OREILLE ABSOLUE [v 1.27]

Tester et développer son oreille absolue.

<http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=31519>

Editeur.....: SPS
 Site web.....: <http://didacool.free.fr/perfect.htm>
 Particularités.....:
 A été téléchargé.....: 4 736 fois.
 Note Utilisateurs.....: 8,50/10 avec 4 votes.
 Scoring Logitheque...: 253
 Date d'inscription...: 20/8/2010
 Fiche mise à jour le.: 20/10/2010
 Type du logiciel.....: Freeware
 Prix.....:
 Achat en ligne.....:
 Langue.....: Hongrois Danois Polonais Suedois Neerlandais Italien Russe Portugais Espagnol A.
 Système.....: Win 7 64-Win 7 32-Win Vista-Win 2008-Win 2003-Win 2000-Win NT-Win XP-Win Me-Win
 Runtime.....:
 Setup.....: Installation et désinstallation
 Date du fichier.....: 5/7/2011
 Taille du fichier....: 1213109 octets.
 Téléchargement.....: <http://www.logitheque.com/fiche.asp?i=31519>

Descriptif de l'éditeur

Tester et développer son oreille absolue

Cet outil peut être utile pour : Vérifier si on a l'oreille absolue ou Entraîner l'oreille à reconnaître des notes automatiquement pour acquérir une oreille absolue. Il est conseillé de procéder par ordre en commençant par deux notes avec 1 octave. Pour commencer cocher la case « afficher la note A » avant de cliquer sur le bouton d'exercice. Une fois dans la fenêtre exercice, appuyez sur la touche entrée pour entendre la note à deviner. Essayez de pratiquer l'exercice en chantant la note que vous entendez, vous pouvez réentendre la note en ré-appuyant sur la touche entrée. Essayez avec les aides disponibles sur la première page en cochant, afficher la couleur, la note ou le clavier faites varier l'affichage pour ne plus rien laissé affiché à la fin. L'association couleur-note peut vous aider car la fréquence de la couleur affichée est un multiple de la fréquence de la note entendue.

Pour validez la note que vous pensez être la bonne il suffit de cliquer sur la lettre voulue ou sur la touche de votre clavier correspondant.

Bien entendu il ne faut pas se contenter de faire l'exercice en regardant chaque fois la bonne réponse qui s'affiche si vous avez coché la case « afficher la note A » il faut de temps en temps essayer de la deviner pour arriver infine à ne plus cocher la case « afficher la note A ».

Ensuite lorsque vous obtenez 100% de réponses justes sur 50 notes jouées, vous pouvez augmenter la difficulté en utilisant le bouton suivant c'est-à-dire en ajoutant encore une octave et ainsi de suite jusqu'à avoir 4 octaves. Passez ensuite à trois notes.

Cet outil est gratuit, ses fonctionnalités vont encore évoluer et toutes les remarques constructives sont les bienvenues.